**Уровень 1**

1. Выполнить задания из файла "[Лабораторная работа №1 бот](https://edu.vsu.ru/mod/resource/view.php?id=919304)" (при выполнении задания могут быть полезны файлы "[пример чатбота](https://edu.vsu.ru/mod/resource/view.php?id=919298)" и "[ПРИМЕР БОТА](https://edu.vsu.ru/mod/resource/view.php?id=919300)")

**Бот, который отвечает на вопросы о футболе**



(<https://play4.gaitobot.de/play/conversation/CJ35S9?layout=Framed&check=1354583850567579>)

Не могу понять почему работает криво

2.Тезисно отразить содержание файлов "[Язык AIML](https://edu.vsu.ru/mod/resource/view.php?id=919266)" и "[Основы языка AIML](https://edu.vsu.ru/mod/resource/view.php?id=919268)"

Для работы AIML-бота необходимо 2 компонента: файл AIML и программа (интерпретатор), которая обрабатывает входящие реплики собеседника и формирует ответную реплику в соответствии с файлом AIML.   
Файл AIML - содержит набор категорий (category). Категория открывается тегом <category> и закрывается тегом </category>. Каждому тегу открытия должен соответствовать тег закрытия. Иначе структура AIML будет нарушена и бот говорить не сможет.  
Категория включает паттерны (pattern) и темплейты (template). И слово pattern и слово template переводится на русский язык одинаково - как образец или шаблон. Поэтому, чтобы не путаться, мы так и будем их называть: паттерны и темплейты.  
  
Паттерн открывается тегом <pattern> и закрывается тегом </pattern>.  
Темплейт открывается тегом <template> и закрывается тегом </template>.  
Категория может включать только один паттерн и один темплейт.  
Паттерн и темплейт должны находиться внутри категории.  
берет входящую фразу собеседника и сравнивает ее со всеми имеющимися паттернами в файле AIML. В случае совпадения входящей фразы с паттерном в какой-либо категории интерпретатор в качестве ответной реплики подставляет темплейт из этой категории. Все просто!  
**Паттерн** пишется большими буквами. Для определения произвольного слова или группы слов используется знак \*  
Примеры паттернов:  
1.

<pattern>ПРИВЕТ</pattern>

В темплейте также возможно создать **ссылку на другой паттерн**. Делается это с помощью тега <srai>.  
<sr/> это сокращенная запись <srai><star/></srai>, то есть ссылка на звездочку.  
AIML дополнен тегом <action>  
В настоящее время доступна обработка следующих значений тега <action>:  
**AIML** *(Artificial Intelligence Markup Language)* — [язык разметки](http://ru.wikipedia.org/wiki/Ð¯Ð·ÑÐº_ÑÐ°Ð·Ð¼ÐµÑÐºÐ¸) для [искусственного интеллекта](http://ru.wikipedia.org/wiki/ÐÑÐºÑÑÑÑÐ²ÐµÐ½Ð½ÑÐ¹_Ð¸Ð½ÑÐµÐ). AIML — подмножество (диалект) [XML](http://ru.wikipedia.org/wiki/XML), он предназначается для создания [виртуальных собеседников](http://ru.wikipedia.org/wiki/ÐÐ¸ÑÑÑÐ°Ð).

**Категории** *(category)* в AIML — основная структурная единица. Категория состоит по крайней мере из двух элементов: **образца** *(pattern)* и **шаблона** *(template)*. Простой пример:

<category>

<pattern>Какое ваше имя</pattern>

<template>Моё имя - Олег</template>

</category>

Образец — символьная строка, соответствующая одному или нескольким пользовательским запросам. Такие образцы, как:

AIML (Artificial Intelligence Markup Language) — язык разметки для искусственного интеллекта. AIML — подмножество (диалект) XML, он предназначается для создания виртуальных собеседников